

Version 1.5.4 - School Edition

Mars 2017



Titre de l'app - Version	Langue(s)	Prix	Lien App Store
Puppel Pals 2: School Edition Polished Play, LLC	Français, Allemand, Anglais, Néerlandais Espagnol, Suédois ...	5,99 €	https://itunes.apple.com/be/app/puppet-pals-2-school-edition/id557616416?l=fr&mt=8
Puppel Pals 2 Polished Play, LLC	Français, Allemand, Anglais, Néerlandais Espagnol, Suédois ...	gratuit (achats intégrés)	https://itunes.apple.com/be/app/puppet-pals-2/id589141096?l=fr&mt=8

Présentation de Puppet Pals 2: School Edition

Puppet Pals est une application conçue pour les 6-8 ans qui permet de créer des dessins animés. Les enfants peuvent choisir leurs personnages et les faire parler dans les décors de leur choix selon l'histoire qu'ils inventent.

Contrairement à Puppet Pals 2 gratuite, Puppet Pals 2 School Edition ne comprend pas d'achats intégrés, l'accès à tous les personnages et décors étant déverrouillé.

Étape 1: Choisir un décor

Touchez l'icône PuppetPals2 sur l'écran d'accueil de l'iPad et touchez « JOUER » pour créer une histoire.

Il est possible de sélectionner un décor proposé par l'application ou de prendre une photo de son environnement et de l'utiliser comme décor.



Écran de démarrage



Sélectionner un décor

Étape 2: Choisir acteur(s) et moyen(s) de transport

L'enfant peut choisir parmi les nombreux acteurs, animaux, véhicules fournis avec l'application; il peut en créer de nouveaux ou utiliser sa photo (4e icône de la barre d'outils) pour apparaître dans l'histoire. Pour supprimer un élément de la scène, il faut laisser le doigt sur celui-ci et le glisser vers la corbeille.



Sélectionner un (ou plusieurs) **acteur(s)**



Sélectionner un (ou plusieurs) moyen(s) de **transport**

Étape 3: Enregistrer les dialogues, les déplacements

Pour faire parler un personnage, l'enfant touche le bouton de rouge en haut à droite.



La scène prête pour l'enregistrement



Cadre rouge = enregistrement en cours

L'application enregistre la réplique mais également les changements de pose et déplacements des personnages; pendant l'enregistrement,

- l'enfant peut faire bouger les bras et jambes de l'acteur;
- pour faire marcher un personnage, il le fait glisser par la tête ou le corps du côté gauche ou droit de l'écran;
- pour diminuer sa taille, il le glisse vers le haut de l'écran; pour l'augmenter, il le glisse vers le bas de l'écran;
- le personnage peut se déplacer à l'aide d'un moyen de transport: il suffit de glisser l'acteur sur le moyen de transport; pour l'en faire descendre, il faut effectuer un « *double-tap* ».

Pour faire une pause durant l'enregistrement, l'enfant touche l'icône des deux barres verticales jaunes en haut à droite: un cadre jaune apparaît autour de la scène; pour relancer l'enregistrement, il touche à nouveau l'icône PAUSE.



Cadre jaune = pause dans l'enregistrement



Cadre rouge = enregistrement en cours

Le carré de contrôle gris stoppe l'enregistrement et permet de jouer l'enregistrement réalisé.

En cliquant sur la corbeille, l'enregistrement est effacé et l'application affiche la scène prête pour un nouvel enregistrement.



Visualisation de l'animation



Activer la corbeille efface l'enregistrement, non la scène

Étape 4: Ajouter une musique de fond

En touchant l'icône de la note de musique, l'enfant peut ajouter un fond musical à son histoire.

Les ambiances sonores sont symbolisées par des émoticônes. Par défaut, une musique en accord avec le thème est sélectionnée; pour supprimer la musique de fond, l'enfant touche l'icône du sens interdit.



Une **musique** en accord avec le décor est sélectionnée



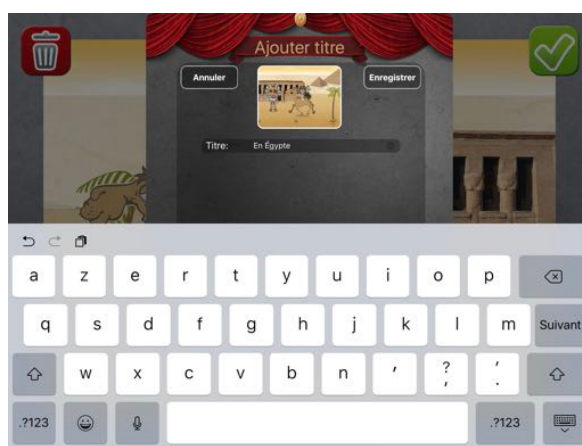
Après visualisation, l'icône verte V permet de sauver.

Étape 5: Sauvegarder dans l'application Puppet Pals

Une fois l'enregistrement terminé, l'enfant appuie sur sur le l'icône verte en haut à droite pour sauvegarder son film dans l'application.



Après visualisation, l'icône verte V permet de sauver.



Encoder le titre du film

Les animations sauvegardées dans l'application Puppet Pals sont visibles en revenant à l'écran de démarrage (touchez l'icône Scènes puis le bouton principal) puis en touchant le menu « ENREGISTRÉS ».



Le bouton **principal** dans l'écran **Scènes**



Les films sauvegardés sont visibles dans « ENREGISTRÉS »

Étape 6: Partager, exporter l'animation

Les animations sauvegardées dans l'application Puppet Pals peuvent être exportées. Pour accéder aux options de partage, un « adulte » devra encoder la séquence de chiffres donnée sous forme textuelle. Après encodage de la vidéo, celle-ci peut être envoyée par email ou exportée dans la pellicule de l'iPad (option : Enregistrer la vidéo) pour être utilisée pour de l'App Smashing avec d'autres applications ...



Icône de partage



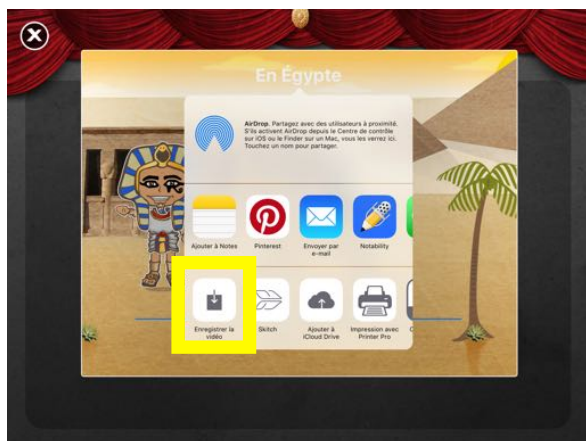
Encoder la suite de chiffres



Sélectionner la qualité d'exportation



Compression de la vidéo



Enregistrer la vidéo dans l'app Photos



Message de confirmation